

STOP
SEXТИНГ

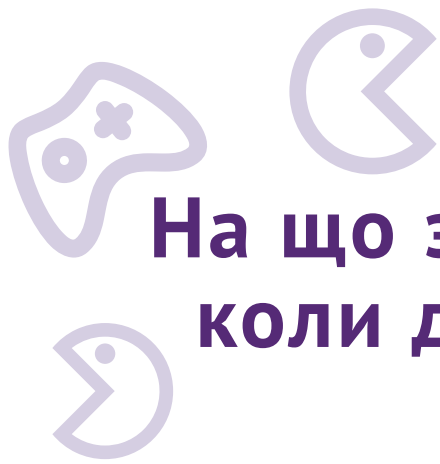


ПОСІБНИК ДЛЯ БАТЬКІВ:
ОНЛАЙН-ІГРИ

ЗМІСТ

Онлайн ігри та стріми. На що звернути увагу батькам, коли дитина просить нову гру.	3
Загрози під час онлайн-ігор: кібербулінг та шахрайство.	9
Батьківські контролі на ігрових консолях.	15
Куди діти витрачають гроші в онлайні: покупки фіч, стріми, донати.	21
Надмірне використання ігор.	26





Онлайн-ігри та стріми. На що звернути увагу батькам, коли дитина просить нову гру

(гайд створено у вересні 2023р.)
інформація про ігри може змінюватись

Інтернет - це окремий всесвіт. Не тільки діти, а й дорослі проводять там більше часу, ніж цього хотілось би.

У цьому гайді ми поговоримо про індустрію онлайн-ігор.

Спробуємо разом розібратись, у що грають діти та про що треба домовитись з дитиною перед тим, як дати їй доступ до нової гри.

Розглянемо терміни:

Онлайн-ігри - це вид відеоігор, у які можна грати через інтернет, взаємодіючи з іншими гравцями з різних частин світу в режимі реального часу.



Головною відмінністю онлайн-ігор є можливість грати в режимі онлайн, спілкуватися з іншими гравцями, які можуть знаходитись у будь-якій точці світу та бути різного віку, статі і т.д.

Стріми (англ. "stream") - це відео-аудіотрансляція подій або ігрового процесу (як грає інша людина) у режимі реального часу через інтернет.

Це означає, що глядачі можуть переглядати та спілкуватися з ведучими (стрімерами) у реальному часі, а також надсилати коментарі та ставити питання. Також часто "стрімерам" можна відправляти гроші (донати) за перегляд їх трансляцій.



Щоб бути на одній хвилі з дитиною і розуміти, яку гру вона у вас просить, розглянемо популярні види ігор:

1. Батл-рояль (Battle Royale): гравці змагаються на великій карті, де потрібно вижити та залишитися останнім живим. Наприклад, Fortnite.

2. Масові багатокористувацькі онлайн-ігри (ММО): ігри, які дозволяють великій кількості гравців спілкуватися та грати разом у великому віртуальному світі.

3. Казуальні ігри: легкі та прості ігри, які призначені для швидкого та простого відпочинку.

4. Ігри в жанрі "Рольова гра" (RPG): гравці грають роль персонажа та відіграють його життя в ігровому світі, зазвичай розвиваючи навички та прокачуючи (покращуючи характеристики) персонажа.

5. Ігри в жанрі "Стратегія" (Strategy): гравці планують та керують ресурсами та стратегією, щоб досягти певних цілей.



6. Ігри в жанрі "Гонки" (Racing): гравці беруть участь у гонках на автомобілях, мотоциклах або інших транспортних засобах.

7. Ігри в жанрі "Головоломка" (Puzzle): ігри, які вимагають логічного мислення та вирішення різних головоломок.

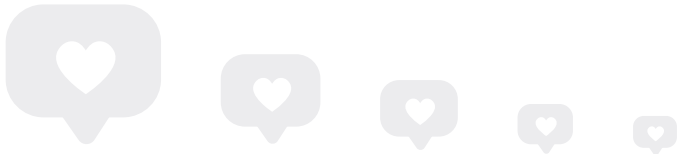
8. Ігри в жанрі "Шутер" (Shooter): гравці беруть участь у бойових діях, стріляючи по ворогах або мішенях.

9. Симулятори: ігри, які моделюють реальні або уявні ситуації, включаючи симулятори польотів, симулятори життя, симулятори ферм та інше.

10. Ігри в жанрі "Хоррор" (Horror): ігри, що створюють напругу та викликають жах у гравців.



Йдемо далі і розглянемо ТОП-10 ігор популярних серед дітей:



1. Minecraft: світ "пісочниці", де гравці можуть будувати свої власні світи та взаємодіяти з іншими гравцями. Суть гри полягає в тому, щоб виробляти з кубиків різні речі.

2. Roblox: платформа з безліччю ігор, які гравці можуть створювати самостійно та грати разом, а також грати в ігри створені іншими.

3. Fortnite: батл-рояльна гра, де гравці борються за виживання у великому світі.

4. Among Us: гра, де гравці виконують завдання на космічному кораблі, але один чи кілька з них є зрадниками.

5. Roblox Adopt Me!: симулятор догляду за віртуальними домашніми тваринами та розпланування віртуальної сім'ї.

6. FIFA / Pro Evolution Soccer (PES): футбольні симулятори, які дозволяють гравцям керувати своєю улюбленою футбольною командою.

7. Brawl Stars: гра в жанрі "батл-рояль" від компанії Supercell з різними персонажами та режимами гри. У грі є ігрова валюта та персонажі.

8. Pokémon GO: гра з розширеною реальністю, де гравці ловлять віртуальних покемонів у реальному світі. Особливістю Pokémon GO є накладання віртуальних образів на зображення реального світу (наприклад, на карту вашого міста).

9. Plants vs. Zombies: Battle for Neighborville: гра, де гравці беруть участь у битвах між рослинами та зомбі.

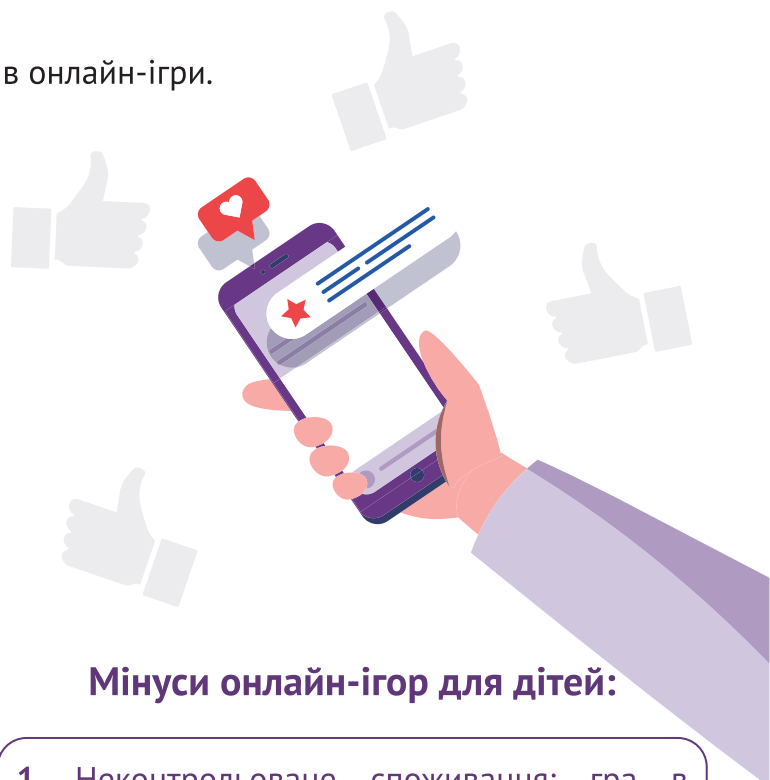
10. Super Mario Maker 2: гра, яка дозволяє гравцям як просто грати і виконувати завдання, так і створювати власні рівні гри.



Розглянемо плюси та мінуси того, що дитина грає в онлайн-ігри.

Плюси онлайн-ігор для дітей:

- 1. Розвиток навичок:** онлайн-ігри можуть сприяти розвитку різних навичок: стратегічного мислення, креативності, координації та логіки.
- 2. Співпраця та соціалізація:** багато ігор вимагають співпраці та взаємодії між гравцями, що сприяє формуванню навичок комунікації та соціалізації.
- 3. Економічні аспекти:** деякі онлайн-ігри навчають фінансової грамотності та управління ресурсами, оскільки гравці можуть управляти віртуальними грошима та ресурсами в грі.
- 4. Навчання новим технологіям:** граючи в онлайн-ігри, діти можуть вивчати та засвоювати нові технології, адже це вимагає розуміння роботи програм та ігрових-систем.
- 5. Розвага та відпочинок:** якщо ігри використовуються з розумінням та обмеженнями, вони можуть бути відмінним способом розваги та відпочинку.



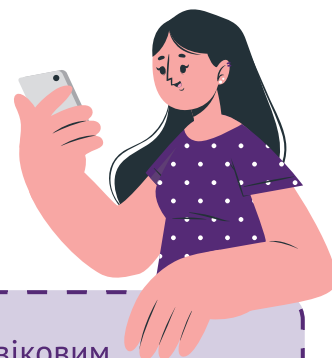
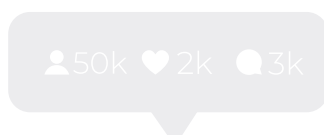
Мінуси онлайн-ігор для дітей:

- 1. Неконтрольоване споживання:** гра в онлайн-ігри може призвести до певних наслідків, наприклад, відволікання від навчання та інших важливих аспектів життя.
- 2. Надмірний час в інтернеті та гаджеті:** занадто довгий час, проведений за екраном, може вплинути на психічне та фізичне здоров'я дитини.
- 3. Негативний вплив вмісту:** деякі ігри можуть містити насильство, агресію та нецензурну лексику, що може вплинути на психічний стан та поведінку дитини.
- 4. Ризик небезпеки в інтернеті:** онлайн-ігри можуть підвищити ризик контакту з небезпечними особами або вірусами через інтернет.
- 5. Покупки в онлайні:** більшість ігор для "прокачки" героя пропонують купити щось. Наприклад, алмази (внутрішня валюта гри), зброю для гравця та інше. Це може призвести до незапланованих витрат або навіть викрадення грошей у батьків.



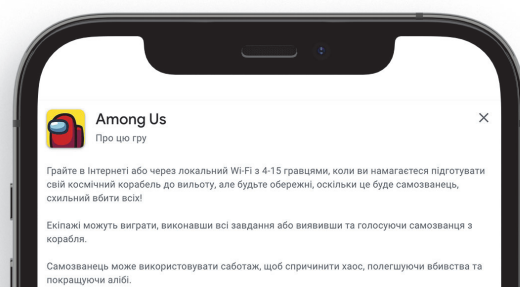
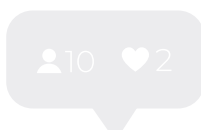
Правила для батьків: чи можна вашій дитині грати в цю гру?

При виборі онлайн-гри для своєї дитини батькам важливо керуватися розумінням потреб та особливостей дитини, а також дотримуватися певних правил для створення безпеки та адекватного перебігу гри. **Ось кілька рекомендацій:**

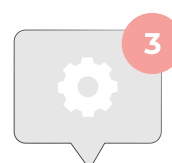
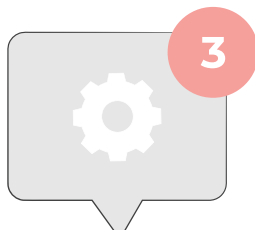


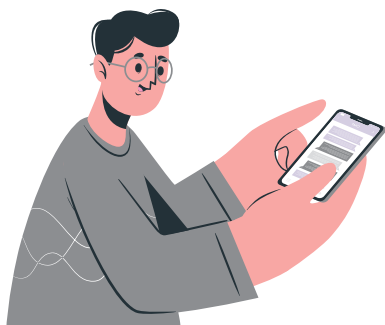
1. Оцініть вікові обмеження та рейтинги: переконайтеся, що гра відповідає віковим обмеженням та має відповідний рейтинг від організацій, таких як ESRB, PEGI або інших. Рейтинги надають інформацію про вік та контент гри.

2. Дослідіть вміст гри: прочитайте огляди та дослідіть вміст гри, щоб переконатися, що вона відповідає цінностям та стандартам вашої родини. Це можна робити на маркетах у телефоні або просто загуглити назву.



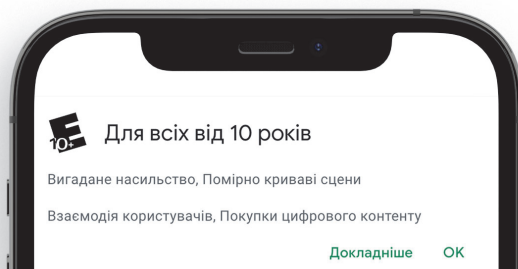
3. Спілкуйтеся з іншими батьками: порадьтеся з іншими батьками та дізнайтеся їхню думку про певні онлайн-ігри. Це може надати корисну інформацію та рекомендації.





10k ❤️ 2k

4



4. Оцініть вікові обмеження та рейтинги: переконайтеся, що гра відповідає віковим обмеженням та має відповідний рейтинг від організацій, таких як ESRB, PEGI або інших. Рейтинги надають інформацію про вік та контент гри.

5. Перевірте можливість відключення онлайн-взаємодії: деякі ігри мають можливість вимкнення або обмеження спілкування з іншими гравцями, що може бути важливим для безпеки дитини.

6. Моніторинг гри та часу гри: встановіть правила щодо тривалості гри та контролюйте час, який ваша дитина проводить за грою. Важливо забезпечити баланс між грою та іншими активностями.

7. Спілкуйтеся зі своєю дитиною: обговорюйте гру зі своєю дитиною, розумійте її інтереси та відчуття. Дозвольте дитині пояснити свої відчуття та проблеми, які вона зустріла в грі.

8. Спостерігайте за поведінкою: будьте уважними до змін у поведінці та настроях дитини, які можуть бути пов'язані з грою. Якщо ви помічаєте негативний вплив, розмовляйте з дитиною та розгляньте можливість зменшення годин гри чи припинення гри.

Важливо забезпечити безпеку і відповідність гри віковим особливостям та потребам вашої дитини, а також сприяти позитивному та освітньому досвіду гри.



Загрози під час онлайн-ігор: кібербулінг та шахрайство

Відеоігри є популярним заняттям, і 70% молоді у віці до 18 років грають у них. Деякі ігри є одиночними, тобто іграми для одного гравця; інші - багатокористувацькими.

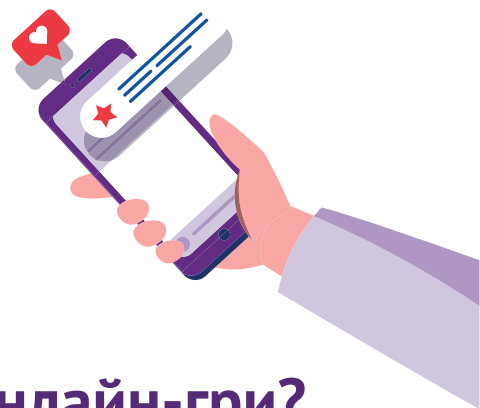
В одному із наших попередніх [гайдів](#) ми ознайомилися із перевагами та недоліками онлайн-ігор, їх видами та розглянули ТОП-10 популярних ігор сьогодення. Зараз детальніше розглянемо ключові онлайн-ризики, з якими зустрічаються діти, граючи в онлайні.



Кібербулінг



Це цькування під час онлайн-гри шляхом образ, агресії, негативних коментарів, погроз та виключення з ігрового процесу. Анонімність в онлайн-грі дозволяє уникати відповідальності, тому гравці активно цим користуються і перетворюють гру в елемент цькування та шлях образ інших, включаючи погрози життю та здоров'ю.



Як попередити кібербулінг під час онлайн-гри?

- **пограти в гру з дитиною**, щоб зрозуміти, що це за гра, як вона працює, зрозуміти ризики, які можуть чекати там на дитину (наприклад, чи є загальний чат, чи можна додавати гравців до свого профілю, чи можна закрити свій профіль тощо);
- **періодично перевіряти, з ким дитина грає** (чи знає вона цих гравців в офлайн, як вони спілкуються під час гри);
- **дослідіть ігрове ком'юніті** – перевірте соцмережі гри (офіційні сторінки ігор/розробників/компаній у соцмережах – наприклад, офіційна сторінка [Minecraft](#)). Перейдіть та проаналізуйте інформацію: про що ця гра, чи відповідає вона віковим особливостям дитини, що на дитину там може очікувати;
- **налаштуйте приватність разом з дитиною**: обмежте додавання друзів, обмежте ігровий чат, закрийте профіль. За наявності великої кількості ігор пропонуємо скористатися такою формулою: у пошуковик уведіть “Налаштування приватності у “...”. Замість крапок вставте назву гри;
- **залишайтеся залученими в ігровий процес**, а саме: слідкуйте за тим, у що грає ваша дитина, обговорюйте, чим вона там займається (наприклад, розповідає про оновлення, її досягнення тощо) та спілкуйтеся про онлайн-світ.

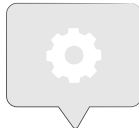
Налаштування приватності акаунту на прикладі ігрової платформи “Steam”

Є три стани приватності профілю: загальнодоступний, лише друзі та приватний.

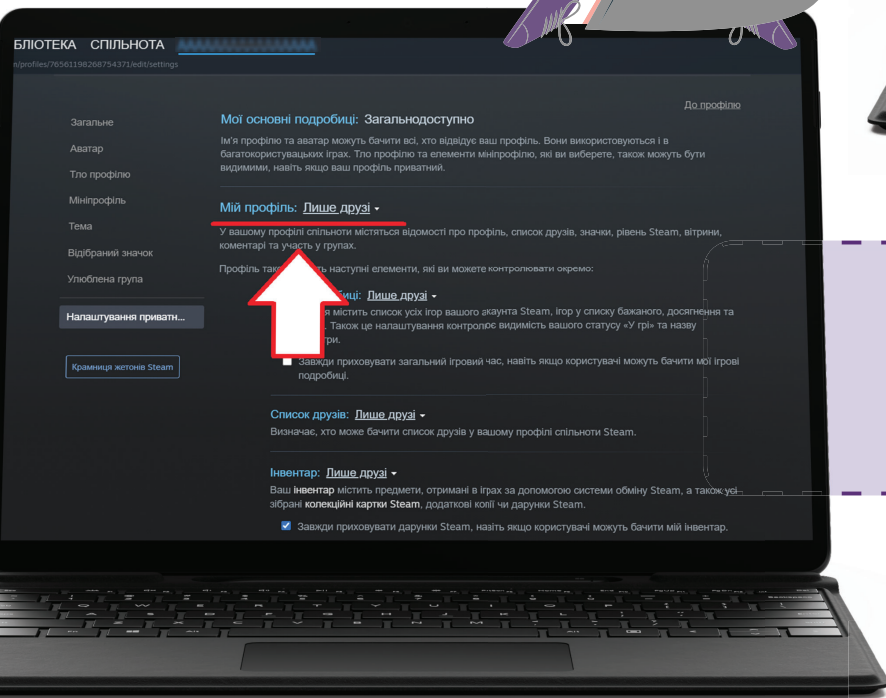
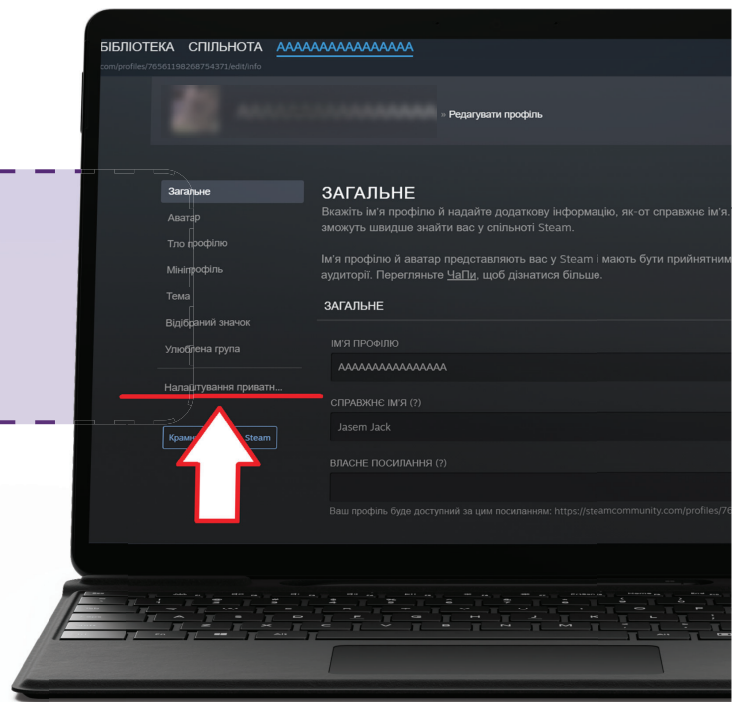
Кожен формат має додаткові підкатегорії, щоби ви могли встановити налаштування, як вашу дитину бачать інші учасники спільноти Steam.

1. Натисніть на ім'я користувача;

2. Вам відкриється вікно, натисніть на кнопку “Редагувати профіль”;

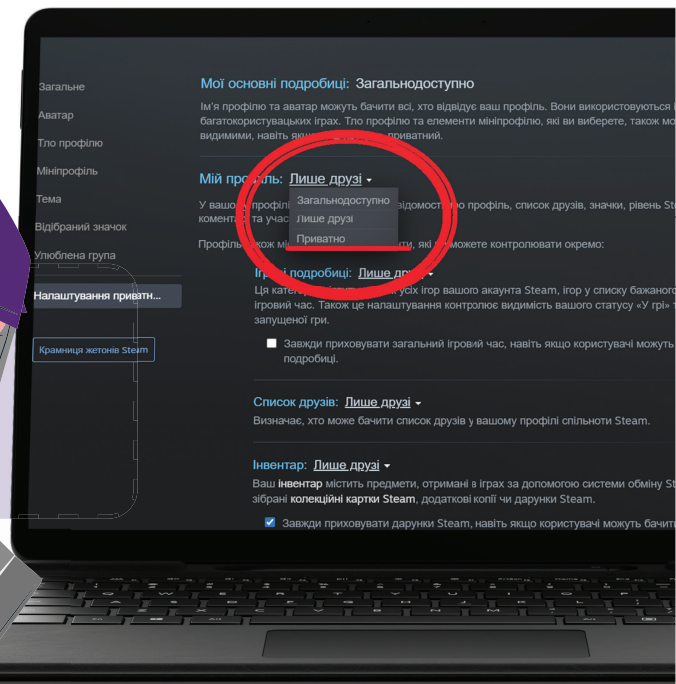
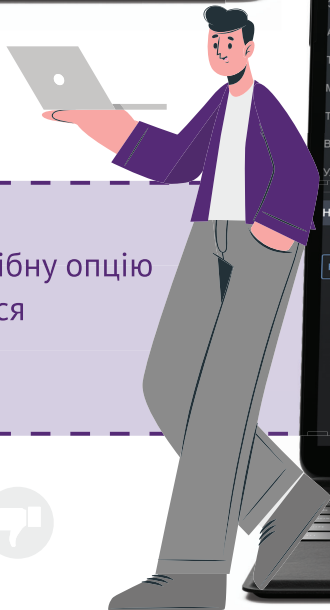


3. Зліва знизу серед пунктів знайдіть розділ “Налаштування приватності” та натисніть на нього;



4. Натисніть на вкладку “Мій профіль” і вам відкриється три опції на вибір: “Загальнодоступний”, “Лише друзі” та “Приватний”;

5. У всіх вкладках обираєте потрібну опцію “Приватний”. Зміни зберігаються автоматично.



Що робити, якщо дитина страждає від кібербулінгу в онлайн-грі?

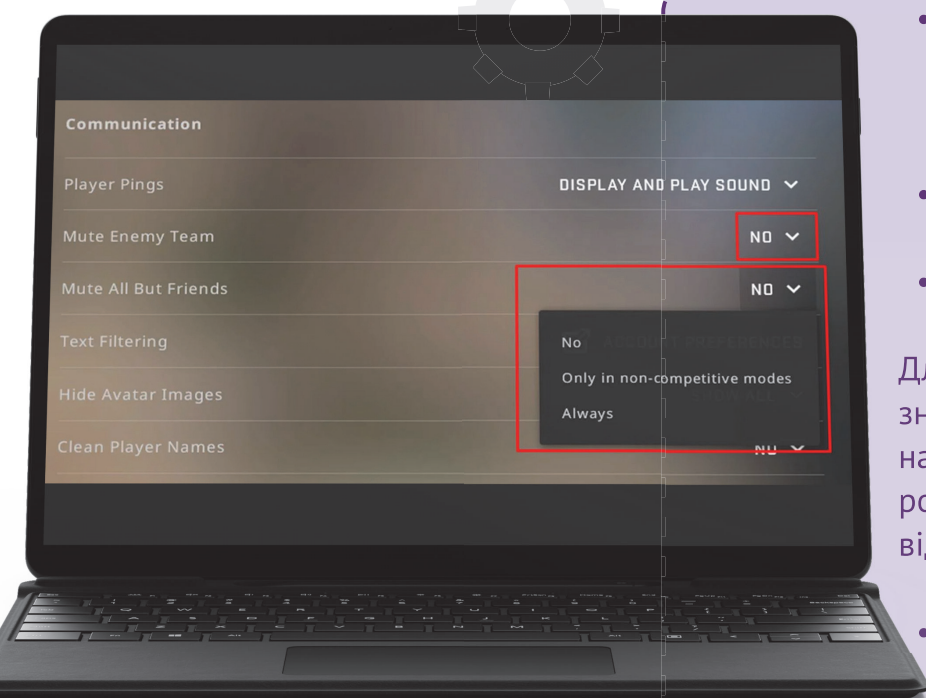
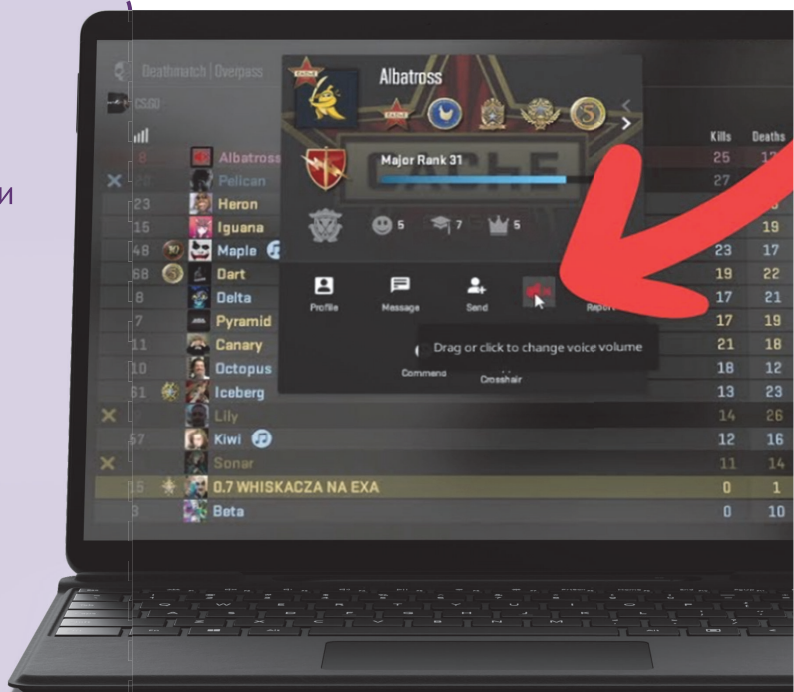
- попросити кривдника припинити;

якщо це не допомогло, то:

- не починайте агресувати у відповідь – це тільки розпалить бажання образити далі та посилить агресію;
- залишайтеся спокійними;
- скористайтесь функцією “м’юту” булера (тобто заблокувати його мікрофон під час гри, щоб дитина його не чула);

*на прикладі гри КС2:

- під час гри натисніть “ТАВ”, знайдіть нік (ім’я) гравця, який надокучає, виділіть його клацанням миші у вікні, що відкриється, натисніть на знак динаміка.



- після гри – заблокувати гравця та поскаржитися на його профіль в ігровій спільноті;

- зробити перерву у грі;

- у налаштуваннях увімкнути функцію “обов’язкового м’юту”.

Для цього у головному меню гри обираєте значок “шестерні”. Шукаєте розділ “Звук” та натискаєте на нього. У списку знайдіть розділ “Комунікація” та увімкніть відповідні функції.

- попросіть дитину, щоб вона у таких ситуаціях прийшла та обговорила це з вами.



Шахрайство в онлайн-іграх



Часто зловмисники навмисно створюють профілі фальшивих користувачів з відповідною метою: втирання у довіру, шахрайство, махінації, спам, зловживання ігровими валютами, кібербулінг або сіяння хаосу у мережі.



Розбираємося детальніше:

Шахрайство – викрадення приватних даних інших гравців, даних кредитних карток, зламування профілів, здійснення незаконних операцій з виведення/введення ігрової валюти, обміну/торгу ігровими досягненнями.

Втирання у довіру – створення фальшивого профілю та уявлення, що це реальний користувач. Наприклад, з метою створення ілюзії у підлітків, що вони грають з однолітком.

Спам – користувач приєднується до ігрової платформи, створює та поширює контент, у якому є посилання на шкідливий вміст, зокрема посилання на завантаження зловмисного програмного забезпечення.

Зловживання гральними валютами – створення облікових записів з використанням викраденої інформації та особистих даних, потім накопичення великих сум ігрових валют, які іноді незаконно продаються в інтернеті та використовуються для маніпулювання цілісністю гри.

Кібербулінг – атака на користувачів, агресія, погрози, шантаж від гравців, що породжений анонімністю фальшивого профілю.

Сіяння хаосу у грі за допомогою використання так званих “читів” (з англ. обдурювати) – незаконна діяльність в онлайн-грі, яка змінює поведінку гравця шляхом застосування спеціально створених або модифікованих програм або обладнання в онлайн-іграх, щоб дати одному гравцеві перевагу над іншими. Наприклад, ви вводите якийсь код у грі й у вас з'являється необмежена кількість ресурсів або можливостей, що дає перевагу над іншими.



Важливо!

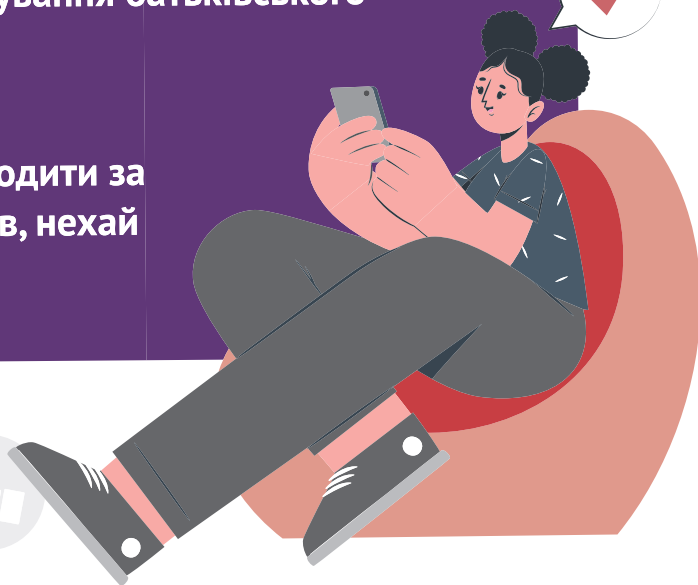
Найпростіший спосіб розпочати комунікацію з дитиною для злочинця - це онлайн-гра, бо дитина може думати, що вона грає з однолітком. Далі злочинець може втертися до неї у довіру, і, як наслідок, почати вчиняти над дитиною насильство, у тому числі й сексуальне!



Як уберегти дитину від загальних небезпек в онлайн-іграх?

ТОП-10 правил безпеки:

1. ЗАВАНТАЖУЙТЕ ІГРИ ТІЛЬКИ ВІДПОВІДНО ДО ВІКУ ДИТИНИ;
2. Говоріть з дитиною про те, чим вона займається в інтернеті та що на неї там може чекати. Це має бути не лекція, а діалог;
3. Уникайте прив'язки своїх банківських карток до девайсів, до яких може мати доступ дитина;
4. Обмежуйте покупки в онлайн-іграх та контролюйте онлайн-витрати дитини;
5. Увімкніть сповіщення з електронної пошти про ігрові акаунти дитини;
6. Перш ніж завантажувати гру або доповнення до неї, перегляньте, чи треба за неї платити;
7. Увімкніть подвійну аутентифікацію на ігровому акаунті;
8. Навчайте дитину приватності в інтернеті;
9. Пам'ятайте про важливість налаштування батьківського контролю;
10. Сажіть дитині, що перш ніж щось завантажувати/відписувати/переходити за посиланням/додавати нових друзів, нехай вона спочатку порадиться з вами.





Батьківські контролі на ігрових консолях

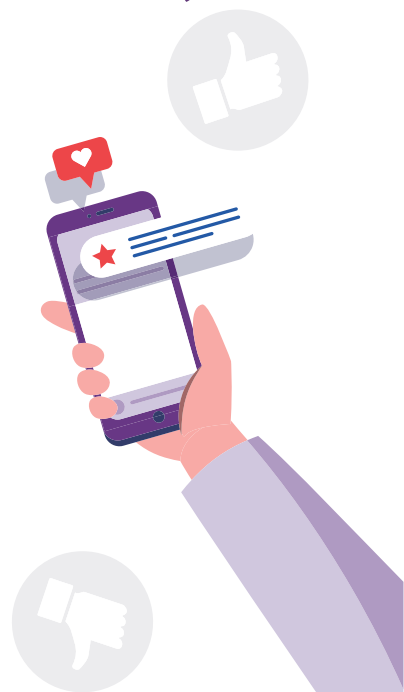


Ігрові консолі або ігрова приставка - це електронний пристрій, розроблений і створений для того, щоб грати у відеоігри. Найчастіше пристроєм виводу є телевізор, рідше - комп'ютерний монітор.

Відеоігри можуть бути чудовим джерелом розваг і розвитку для всієї родини. Багато онлайн-ігор включають у себе соціальні та інтерактивні елементи (голосовий/текстовий чат або онлайн-змагання). Батькам треба бути особливо поінформованими про те, яким чином діти грають, з ким спілкуються у грі та який контент споживають.

Перш ніж вибрати ігрову консоль для дитини, переконайтеся, що вона дає можливість:

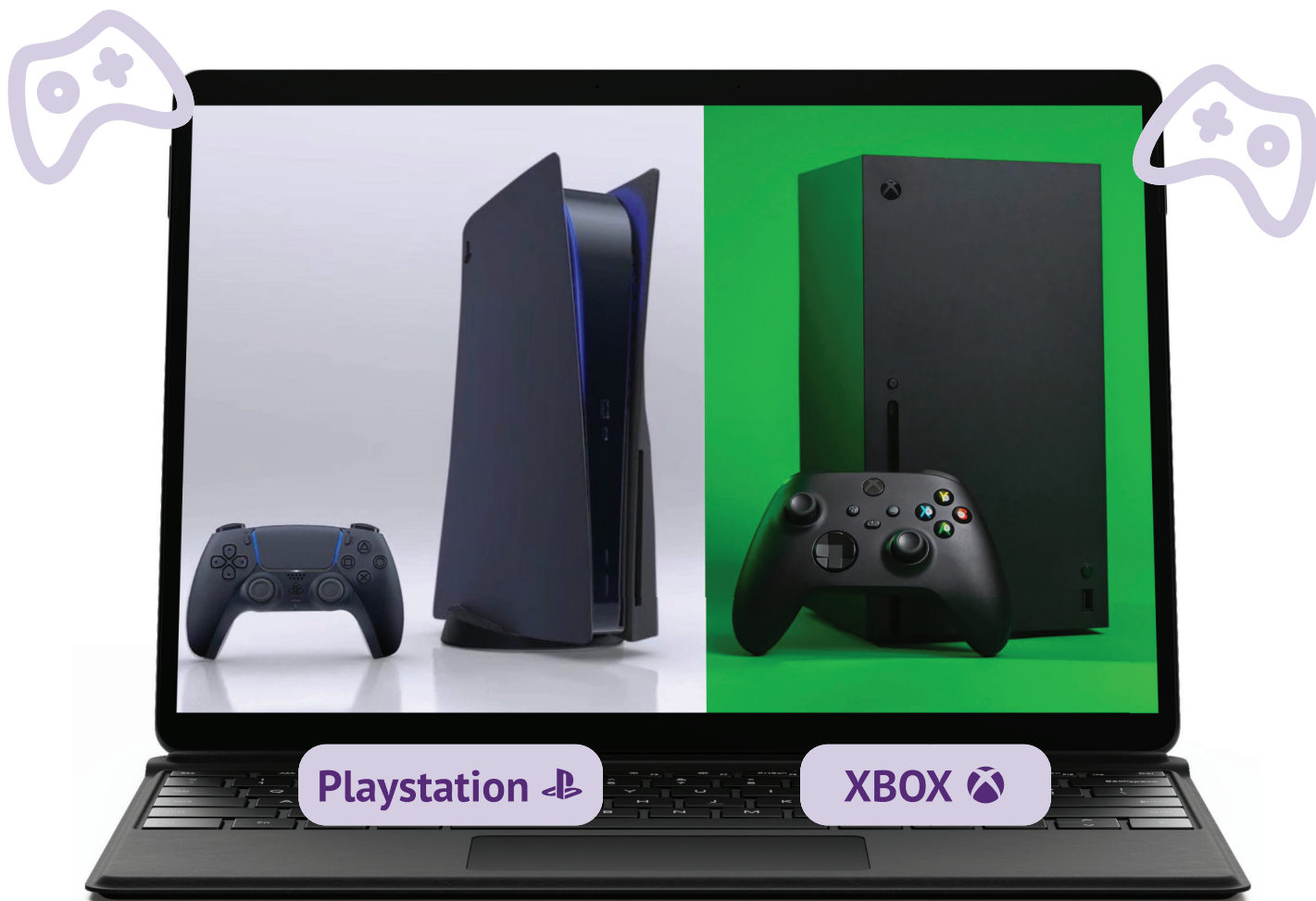
- батьківського контролю та наявність основних його функцій (обмеження витрат, встановлення вікових обмежень, небажаний вміст та налаштування комунікації з іншими гравцями);
- блокування профілів та акаунтів інших гравців і перенесення їх до чорного списку;
- моніторинг активності дитини та доступ до акаунтів, які взаємодіють з дитиною.



Увага!

У цьому гайді будемо розглядати налаштування батьківського контролю на двох найпопулярніших в Україні ігрових консолях: Playstation та XBOX.





Діти часто грають в ігри на своїх мобільних телефонах. Тому на мобільних пристроях також важливо правильно налаштовувати контроль.

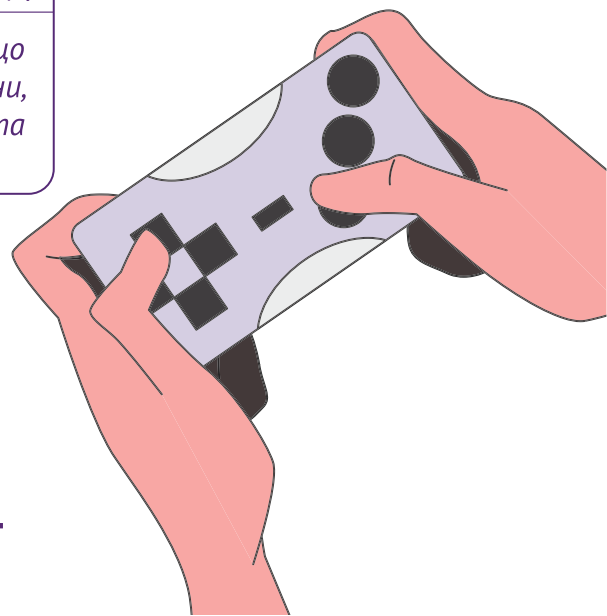
З гайдами, які містять загальні поради щодо налаштування батьківського контролю та налаштування першого смартфона дитини, можна ознайомитись [тут](#).



Батьківські контролі на консолях

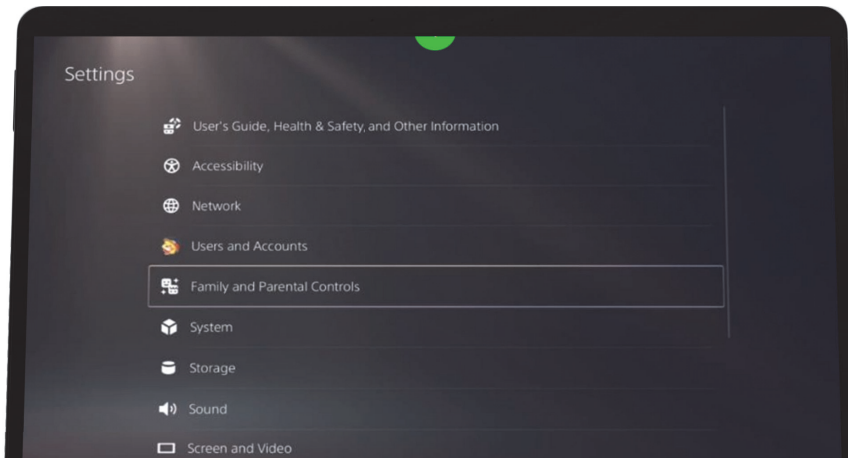


це спеціальні налаштування на ігрових приставках, що дозволяють батькам встановлювати обмеження для дитини, які стосуються ігрових процесів, фінансових транзакцій та обмежень комунікації з іншими гравцями.

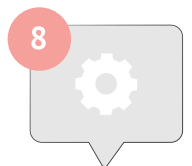




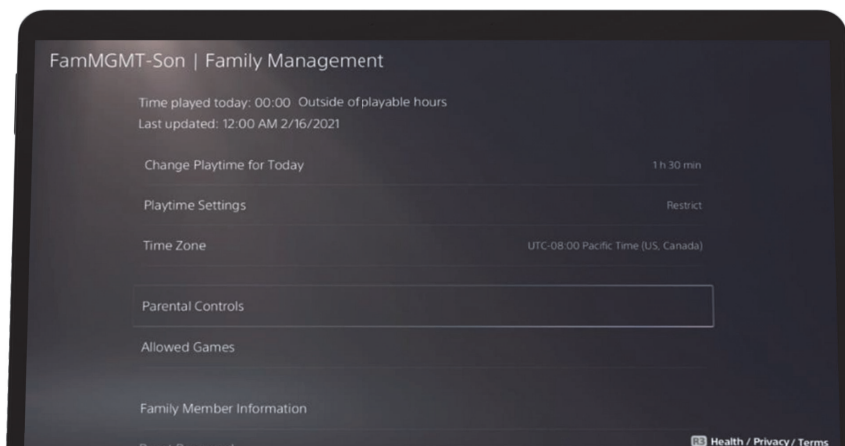
Почнемо із налаштування батьківського контролю на консолі PlayStation.



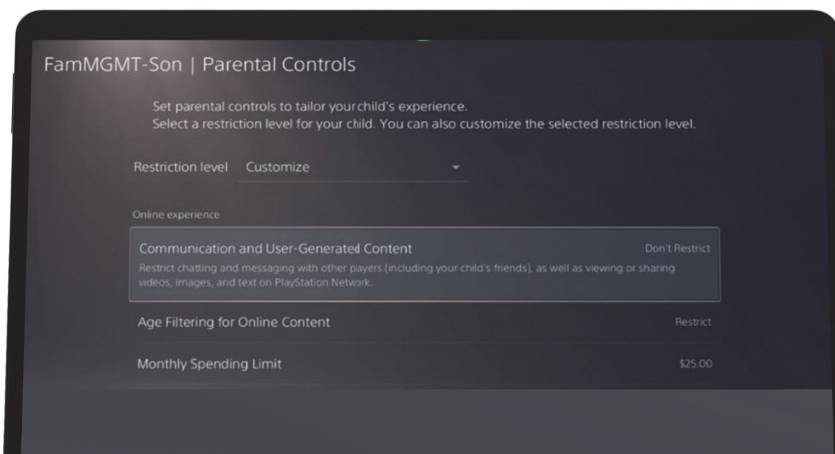
1. Після входу у свій акаунт натисніть Settings (Налаштування).
2. Виберіть вкладку «Сімейний та батьківський контроль» (Family and parental), а потім натисніть на неї. Натисніть «OK» для підтвердження.



3. Натисніть «Сімейний менеджмент» (Family management)».



4. Тут представлені базові налаштування контролю. Натисніть на «Change playtime for today» (Змінити час гри на сьогодні), де ви можете виставити потрібну кількість часу для гри на добу.
5. «Restriction level» (Рівні обмежень), де ви можете обрати зі спадного меню «Старші», «Ранні підлітки», «Дитина», «Без обмежень» та обрати відповідне налаштування.
6. У вікні оберіть «Parental control» (Батьківський контроль) та налаштуйте параметри відповідно до тих, які Вам потрібні. Наприклад, встановіть вік дитини з якого вона може завантажувати вміст.

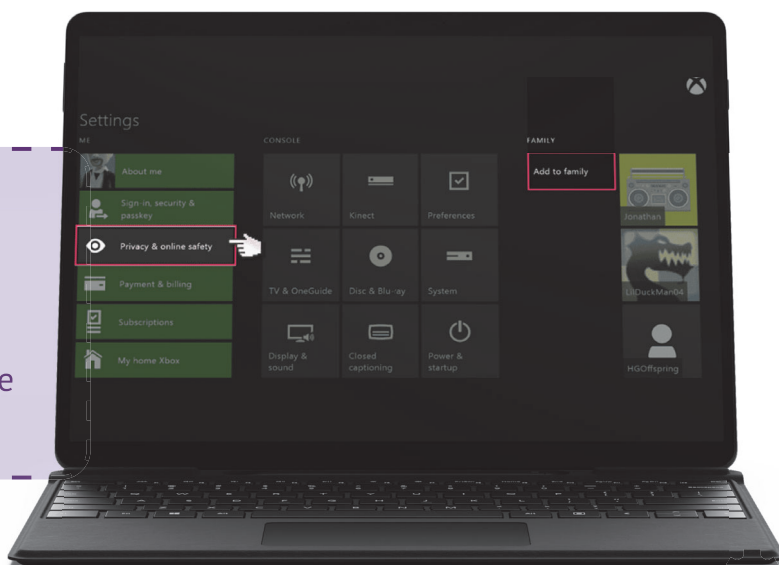


7. У межах рівня обмежень ви можете налаштувати досвід вашої дитини. Біля кожної опції (не обмежуйтесь):
 - Спілкування та вміст, створений користувачами: обмежте спілкування та обмін повідомленнями з іншими гравцями.
 - Вікова фільтрація для онлайн-вмісту.
 - Грошові витрати: ви можете встановити ліміт витрат, які ваша дитина може витратити щомісяця від 0 – без обмежень.
 - Перегляд веб-сторінок: обмежте доступ до веб-сайтів, опублікованих у повідомленнях, і посилань на сторінки в іграх.
8. Виберіть відповідний рівень і натисніть Підтвердити «Confirm», щоб зберегти.

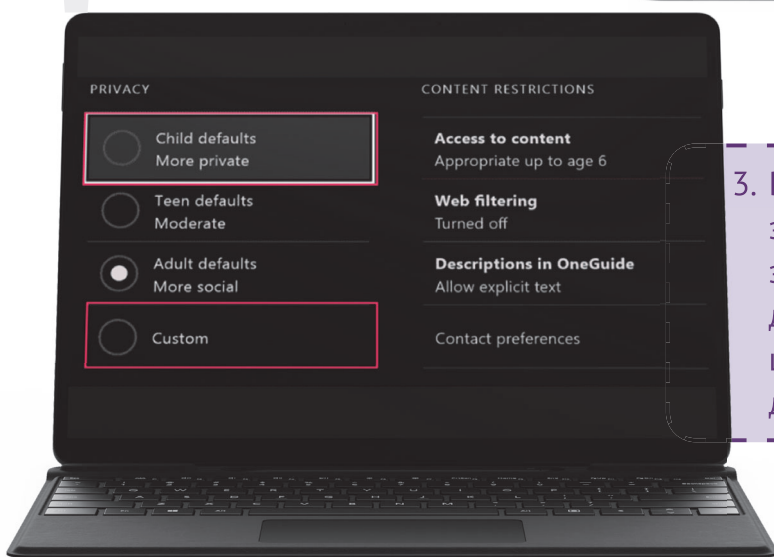


Тепер розберемо налаштування для ХВОХ.

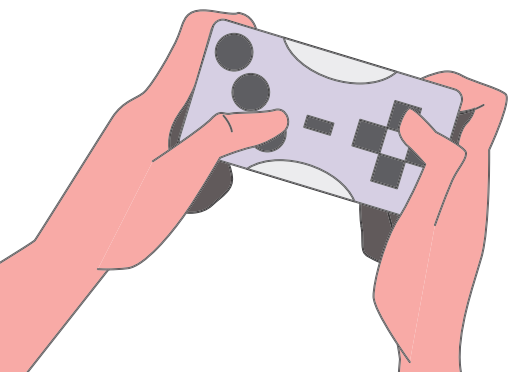
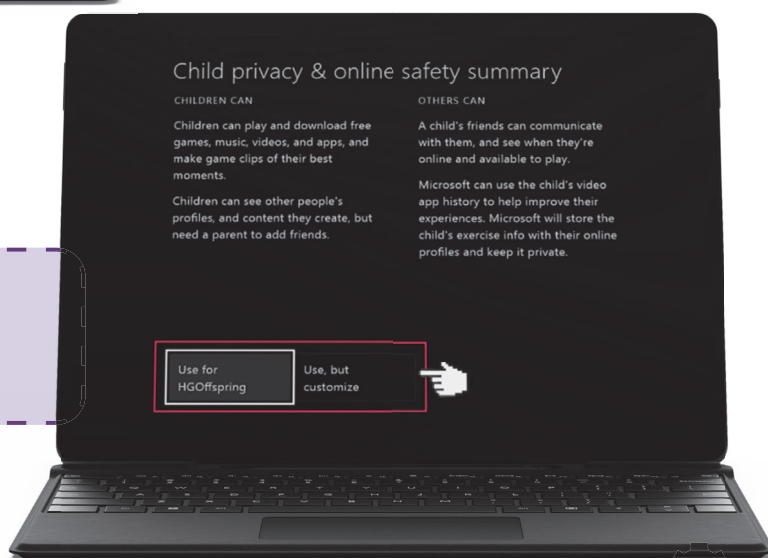
1. На інформаційній панелі Xbox one виберіть «Налаштування» (Settings).
2. Виберіть меню «Конфіденційність і безпека в інтернеті» (Privacy & online safety).

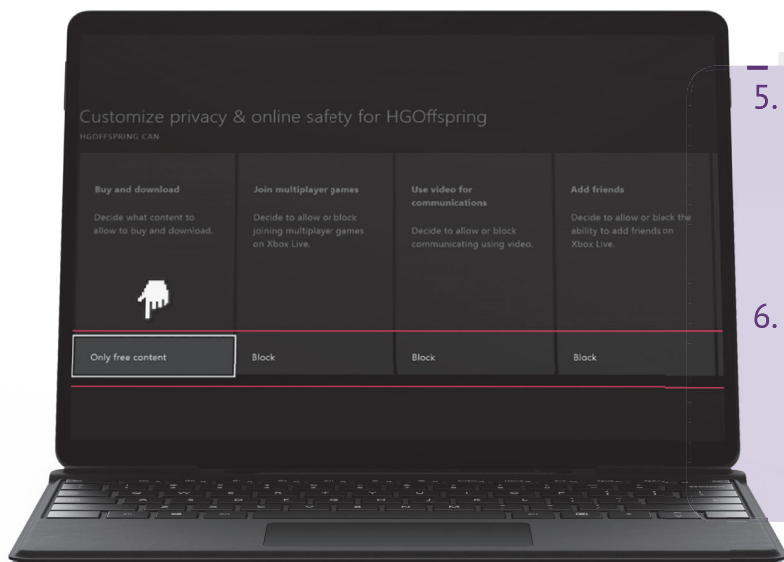


3. Виберіть «Параметри для дитини за замовчуванням» (child defaults), щоб заборонити доступ до всього вмісту для дорослих. Або виберіть «Власні» (Custom), щоб налаштувати параметри відповідно до своїх уподобань та потреб.



4. У вікні, що відкриється, натисніть «Використовувати, але налаштувати» (Use, but customize).





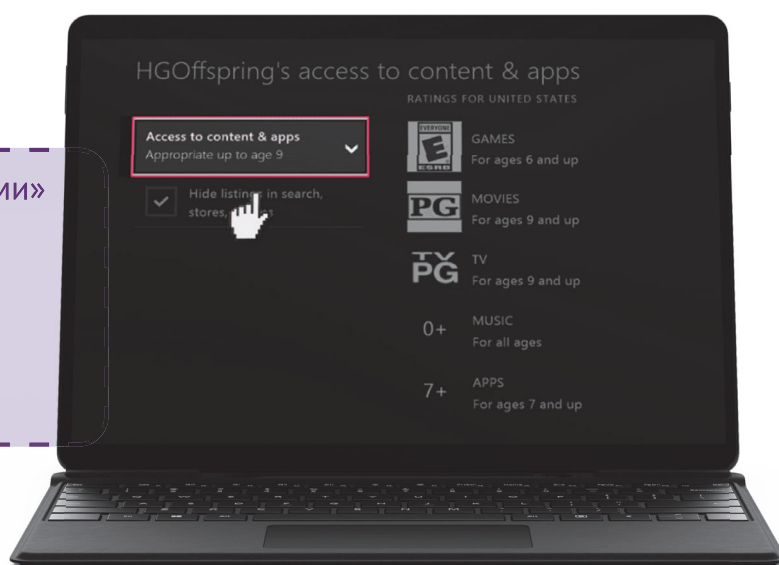
5. Далі відкриється перелік пунктів батьківського контролю, який ви можете налаштувати відповідно до своїх потреб, бажань та цілей.

6. Там буде представлено стандартні пункти налаштування конфіденційності. Виберіть один з них і збережіть налаштування за замовчуванням або налаштуйте їх відповідно до своїх потреб.



7. Далі виберіть вкладку «Контент і програми» та виберіть «Доступ до меню вмісту та програм».

8. У вікні, що з'явиться, налаштуйте контент відповідно до віку вашої дитини.



Батьківський контроль на консолях є важливим елементом безпечного і здорового використання відеоігор дітьми. Він допомагає батькам не лише стежити за тривалістю гри та змістом, але й навчити дітей відповідальності, самоконтролю у грі та розвивати у них критичне мислення.

Крім того, цей інструмент може обмежити доступ до контенту, який не відповідає віковим потребами дітей та захистити дитину від маніпуляцій і зловмисників.

Батьківські контролю сприяють балансу між розвагами та навчанням, при цьому забезпечують безпеку та психологічний розвиток дітей за умов дотримання та правильного налаштування батьківських контролів.

Куди діти витрачають гроші в онлайні: покупки фіч, стріми, донати

LIVE



А чи знали ви, що в онлайн-іграх можна витратити реальні гроші?

Дітям важко відстежувати витрати у цифровому світі. Крім того, вони часто витрачають кошти не замислюючись, оскільки існує ілюзія, що гроші віртуальні, а з нереальними грошима розлучитися простіше. Згідно з дослідженнями Університету Ньюкасла та Університету Лафборо онлайн-покупки часто служать формою миттєвого задоволення. Інколи діти не враховують вартість і цінність товару перед придбанням. В офлайні вони можуть подумати, скільки вони мають і чи варто це того. Під час онлайн-покупок діти, як правило, перевищують витрати, якщо немає запобіжних заходів, таких як батьківський контроль.

10К

На що можна витратити гроші в онлайн-грі?

Хоч більшість ігор є безкоштовними, але у багатьох з них є своя ігрова валюта: токени, поінти, монети на будь-який колір та смак (золоті, срібні, радіальні тощо). Для чого потрібна ігрова валюта?

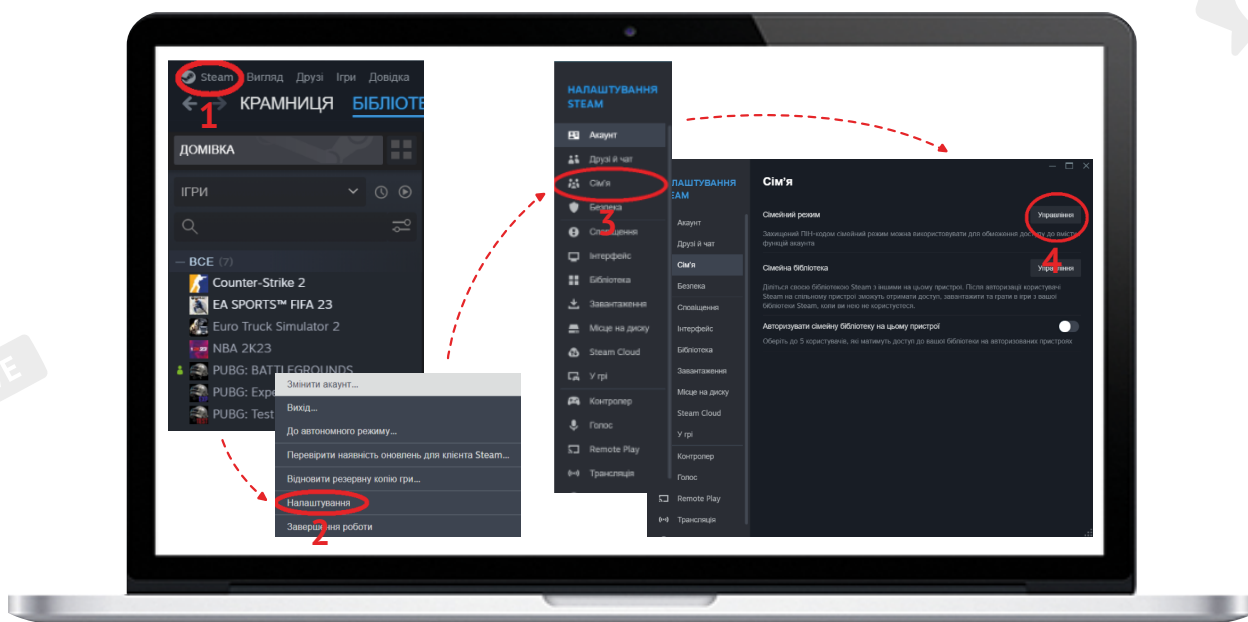
1. Для “поліпшення” свого гравця/персонажа або команди: у багатьох іграх можна “прокачати” будь-які сильні сторони за допомогою внутрішньоігрової валюти: срібла, золота, діамантів, вугілля тощо. Зараз гравці часто використовують справжні гроші шляхом підв'язування електронних карток до своїх ігрових акаунтів з подальшою оплатою у грі, щоб зробити героя набагато кращим за інших і грати зі стартовою перевагою. Це не заборонено, і навіть навпаки – дійти до максимального розвитку свого персонажа у деяких іграх можливо лише за справжні гроші чи за велику кількість внутрішньоігрової валюти.
2. Купівля реквізитів, які потрібні для проходження гри. Наприклад, для проходження складного рівня можна придбати унікальну зброю, яка пришвидшить та полегшить процес проходження гри.
3. Купівля елементів, які змінюють зовнішній вигляд чогось у грі: зброї, персонажів, фону, локацій тощо. На зображенні - зовнішній вигляд зброї. На момент створення гайду ціна такого “скіна” для зброї у грі CS2 становила 820 гривень. (Найдорожчий був проданий за 400 тисяч доларів).
4. “Лутбокси” – ящик призів, коробка здобичі, мішок з призами – це те, що можна відкрити та отримати випадкову річ із гри для покращення персонажа, його можливостей: ігрову картку/модель/валюту тощо. І не факт, що гравець отримає те, що йому потрібно. А от відкриваються такі бокси за реальні гроші. У деяких країнах світу лутбокси прирівняні до казино та азартних ігор-онлайн.



На що звернути увагу батькам, та які є ризики онлайн-витрат:

Однією з ключових проблем внутрішньоігрових витрат є втягування дітей до мікротранзакцій – це внутрішньоігрові покупки за реальні гроші. Пропонуються внутрішньоігрові предмети, енергія, нагороди, можливості для персонажа, колекційні предмети тощо. Створіть PIN-коди або паролі, які знаєте лише ви, і не зберігайте платіжні дані в облікових записах, які використовує дитина. Переконайтеся, що ваша дитина погодить з вами витрати, якщо захоче зробити будь-яку покупку в онлайні.

Нижче дивіться налаштування акаунту для здійснення покупок на прикладі ігрової платформи “Steam”.



Оберіть значок Steam та натисніть на нього (1). У вікні, що відкриється, натисніть “Налаштування” (2). Далі оберіть пункт “Сім’я” (3).

УВАГА! Потрібно налаштовувати відповідний перелік послідовних вікон, де система буде пропонувати вам обрати ігри, які будуть доступні дитині, вказати адресу електронної пошти БАТЬКІВ для контролю фінансів, активності профілю, PIN-код доступу тощо.

Після налаштування натискайте кнопку “Далі” (4).

Фінансові махінації. Дітей можуть залучати до шахрайства та обдурювання інших користувачів (наприклад, для маніпуляцій на ринку ігрової валюти), а також вимагати гроші й у самих дітей. Наприклад, грати матчі сам на сам (дуелі) на гроші – хто виграв, той отримує вказану суму.

Загальні онлайн-небезпеки: фейки, кібербулінг, про які ви можете детальніше прочитати [ТУТ](#).

Пряма трансляція або “стрім” – це онлайн-трансляція відео в режимі реального часу.

Головна особливість “стріму” у тому, що до нього може долучитися будь-хто, бо він є відкритим. Багато людей можуть одночасно дивитися прямі трансляції на різних платформах потокового передавання та соціальних мереж. **Усе, що потрібно дитині, щоб переглядати пряму трансляцію, – це доступ до інтернету та будь-який гаджет.** Для того, щоб дитина сама вела онлайн-трансляцію, їй потрібен доступ до інтернету, камера (наприклад, на телефоні) та пристрій, на якому буде запущена онлайн-гра. Того, хто безпосередньо знаходиться у прямому етері, називають “стрімером”.

Однак деякі платформи вимагають від своїх користувачів певних вікових обмежень. Більшість популярних соцмереж мають мінімальні вікові обмеження для користувачів від 13 років.

Що ж так вабить дітей у стрімах? (на основі досліджень [Ofcom Children's Media Lives](#)):



1. Діти спостерігають, як хтось грає в онлайн-ігри.
2. Дітей приваблюють відео, наповнені драмами, наприклад, відео з плітками, конфліктами та суперечками.
3. Прямі трансляції допомагають дітям бути в курсі останніх тенденцій.
4. Вони можуть отримати поради від своїх улюблених відеоблогерів.
5. Деякі прямі трансляції можуть містити ексклюзивний вміст від авторів, на яких підписані діти.

Типи популярних стрімів, що стосуються онлайн-ігор:

- 1 **Летсплеї** – коли блогер грає у будь-яку онлайн-гру та паралельно коментує процес.
- 2 **Челенджі** – завдання-виклики, які поширюються на платформах соціальних мереж. Наприклад, за донат стрімеру потрібно виконати якусь дію у грі.
- 3 **Навчальні** (можна чомусь навчитись, наприклад, як грати у якусь онлайн-гру).

Платформи, де можуть відбуватися онлайн-трансляції ігор



УВАГА! У переліку лише найпопулярніші стрімінгові сервіси, які у тому числі використовуються для онлайн-ігор. Перелік не повний!

Небезпеки прямих трансляцій

1. Випадкове поширення приватної інформації без можливості видалення/редагування.
2. Кібербулінг у прямому етері. Дитина може бути як об'єктом цифрового цькування, так і його ініціатором.
3. Залучення дітей до сексуального насильства. [Дослідження IWE](#) показало, що злочинці використовують інструменти та платформи для трансляції в прямому етері, щоб змусити дітей демонструвати

власні сексуальні насильства через вебкамери, планшети та мобільні телефони.

4. Залучення на стрім неповнолітніх братів/сестер.
5. Демонстрація неналежного контенту, пропаганда агресії, насильства, шкідливих звичок тощо.
6. Вплив ідей, звичок блогерів на дитину.
7. Донати.

Донати у контексті онлайн-ігор (добровільні фінансові пожертви).

Донати можуть збиратися з якоюсь конкретною метою, можуть бути заохоченням до дій стрімера (або платою за щось). Наприклад, подяка за інформацію/діяльність, прагнення привернути увагу до себе глядачів, що перебувають у прямому етері.

Також існують "підписки" для донатів. Тобто, є платформи, де автор розміщує свій контент (зазвичай ексклюзивний), а за можливість його споживати стягується тижнева/місячна абонплата.

Доступ до реєстрації на цих платформах є тільки з 18 років, але діти можуть оминати ці обмеження та реєструватися раніше дозволеного віку. Це платформи: Patreon, favenue, buymeacoffee. Сюди належить платформа OnlyFans, де моделі розміщують контент еротичного та/або порнографічного характеру за платну підписку.



Що робити, щоб захистити дитину від необдуманих онлайн-покупок та від ризиків, які можуть виникнути під час стрімів?

1. Будьте залученими в онлайн-життя дитини. Розмовляйте з нею про інтернет, онлайн-друзів, цікавтеся улюбленими блогерами, іграми, розвагами та тенденціями інтернет-світу, якими цікавиться дитина.
2. На основі отриманої інформації від дитини САМОСТІЙНО вивчайте ігри, їх функціональні можливості, покупки у цих іграх. Знайомтеся із творчістю блогерів, стрімерів та ідеями, які вони транслюють. Це необхідно для того, щоб під час розмов про онлайн-світ ви могли говорити з дитиною однією мовою!
3. Розвивайте фінансову грамотність дитини. Спілкуйтеся про витрати, про онлайн-гаманці, пояснюйте дітям, що гроші в онлайні хоч і не можна відчутися фізично, вони все ж таки цілком реальні, їх легко витратити, їх також можуть викрасти.
4. Використовуйте [батьківські контролі: на планшетах/ноутбуках, ігрових консолях](#).
5. Обговорюйте межі онлайн-світу РАЗОМ З ДИТИНОЮ. Поспілкуйтеся та обговоріть, скільки часу дитина може проводити в онлайн-іграх, за переглядом стрімів та скільки дитині (та на що) можна витратити грошей на місяць. Поясніть небезпеки стрімів та неконтрольованих онлайн-витрат. Скажіть, що турбуєтеся про дитину, та РАЗОМ обговоріть конкретний час, який вона може витратити на вищезгадані онлайн-активності.
9. Розкажіть про функцію блокування контенту, у тому числі стрімів, блогерів та публікацій. Нагадуйте про те, що дитина може блокувати все, що їй не подобається, щоб алгоритми не пропонували їй схожий контент до перегляду.
10. Заохочуйте розвиток критичного мислення дитини. Наприклад, під час спільного перегляду відео запитайте: що ти думаєш про цього блогера? Як ти думаєш, він просто так рекламує цей продукт? Що може бути причиною створення такого контенту?
11. У цьому гайді ми розглянули основні моменти, пов'язані із покупками в онлайн-іграх та основні загрози, які можуть спіткати дітей у прямих етерах, обговорили донати у контексті онлайн-ігор. Користуйтеся нашими рекомендаціями, яким чином ми можемо захистити дітей від необдуманого споживання контенту у прямих етерах та від покупок в онлайн-іграх.



UPLOADING...

Вплив онлайн-ігор на психічне здоров'я дитини

Світ онлайн-ігор сповнений неймовірних можливостей для дитини. В одному з наших [гайдів](#) ми розглядали плюси та мінуси онлайн-ігор для дитини. У цьому гайді ми обговоримо, який вплив на психічне здоров'я дитини мають онлайн-ігри.

Звісно, онлайн-ігри мають чимало переваг, які можуть допомогти дитині стати кращою в інтелектуальному плані. Щобільше [дослідження](#), яке охоплювало батьків, свідчить, що діти, які контролювано грають в онлайн-ігри, ефективніше борються зі стресом, мають кращу концентрацію, вищий рівень уваги, спокійніше переживають невдачі та мають кращі навички соціалізації. Ключовим є розуміння, що використання онлайн-ігор має бути контролюваним та усвідомленим як з боку дитини, так і з боку батьків.

Скільки часу можна проводити в онлайн-іграх?

Немає непорушного правила щодо того, скільки часу кожен день дитина може проводити, граючи в комп'ютерні ігри в інтернеті. Існують лише рекомендації. Наприклад, Американська академія педіатрії стверджує, що для дітей старше 6 років це має становити не більше 60 хвилин у шкільні дні та 2 години у нешкільні дні. Діти до 6 років можуть проводити за іграми орієнтовно до 30 хвилин. Тому дуже важливо розуміти, що надмірне використання комп'ютерних ігор може негативно вплинути на соціальну, емоційну та/або психологічну сферу життя дитини.

Зараз у середньому діти віком 14-17 років проводять в онлайн-іграх близько 4-х годин на добу. Це з урахуванням мобільних телефонів, ноутбуків, персональних комп'ютерів, консолей.

Якщо дитина буде неконтрольовано проводити час в онлайн-іграх, це може розвинути в неї одержимість онлайн-світом та мати негативні наслідки для її життя і здоров'я у майбутньому. Тому дорослим важливо розуміти, до чого може призвести неконтрольоване використання онлайн-ігор:

1. Проблеми із фізичним здоров'ям: опорно-руховий апарат, серцево-судинна система, зайва вага, проблеми з тиском – це ті неприємності, які загрожують дитині, якщо вона забагато часу проводить в онлайні.
2. Емоційні проблеми: розлади настрою (печаль, похмурість, безнадія), манія (почуття надмірного задоволення). Тривожні розлади. Діти також можуть відчувати тривогу.
3. Сімейні проблеми. Порушення комунікації у сім'ї, які можуть призвести до недовіри, агресії та суперечностей у родині, між її членами, між дитиною та кимось із батьків.
4. Проблеми з навчанням та однолітками. Дитина, яка забагато часу проводить у мережі, може недостатньо часу приділяти навчальному процесу, загальній комунікації зі своїми однолітками та вчителями.
5. Байдужість до життя та майбутнього. Дитину, яка забагато часу проводить у мережі та яка не контролює свій час в онлайні, не буде цікавити її майбутнє життя, реалізація творчого та інтелектуального потенціалу, розвиток себе як особистості.

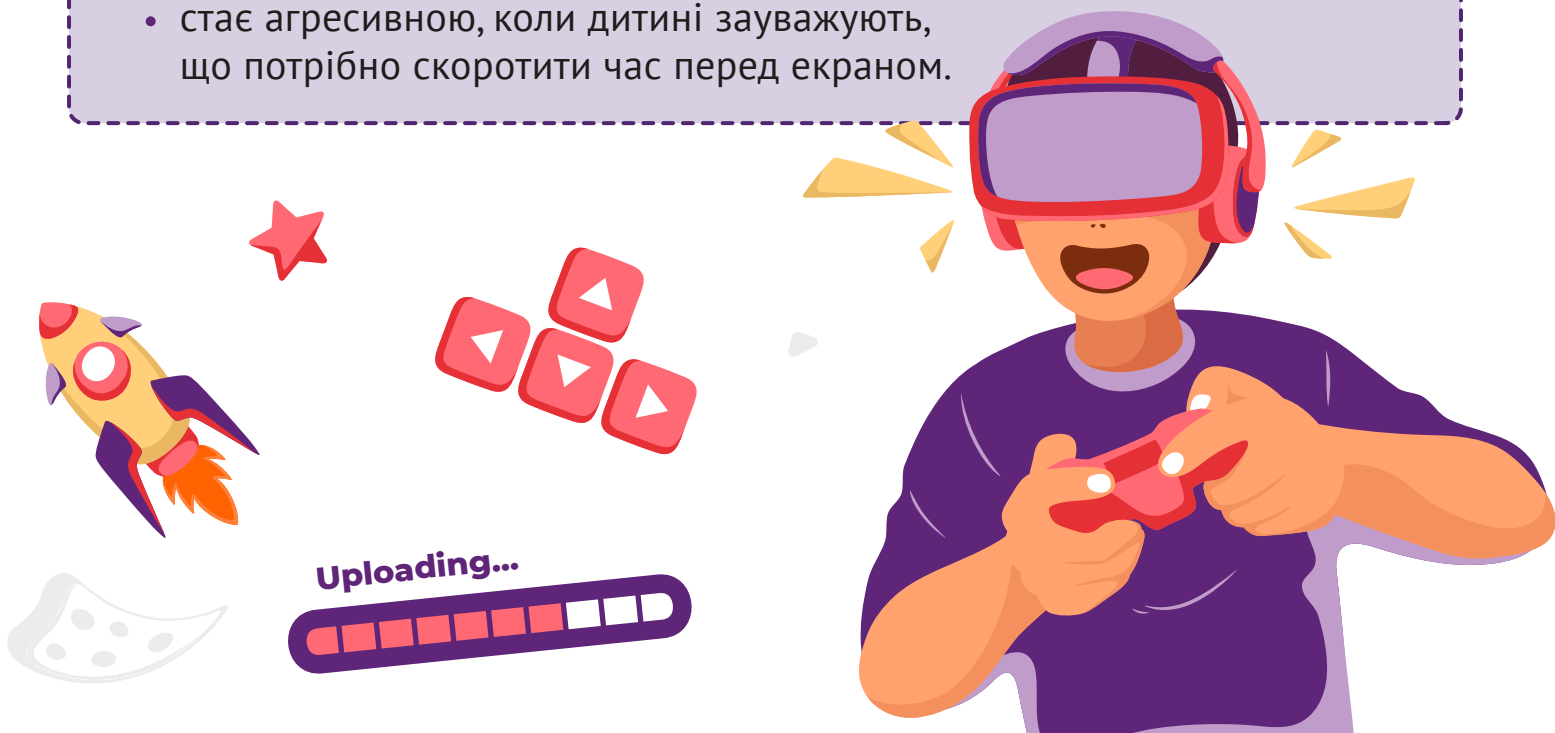
Цікаво, чи є ознаки того, що моя дитина забагато часу проводить в онлайн-іграх?

Так, є!

УВАГА! Список ознак не є вичерпним та не обов'язково має означати, що ваша дитина забагато часу проводить в онлайн-іграх. Наявність хоча б 4 ознак свідчить про те, що з дитиною відбувається "щось не те", дитина перебуває у стресовому стані, може відчувати страх/сором/неприємні емоції – тобто у ситуації потрібно розбиратися.

Список потенційних ознак, які можуть свідчити, що дитині потрібно скоротити час, який вона проводить перед екраном:

- дитина втрачає відчуття часу під час онлайн-гри;
- жертвує необхідними годинами сну, щоб провести час в онлайні;
- стає схвильованою або злою, коли не перебуває в інтернеті або її онлайн-час різко переривається;
- уникає обов'язків - домашня робота чи домашнє завдання - замість цього проводити час в онлайн-грі;
- не хоче проводити час з друзями та родиною;
- обманює, коли запитують про кількість часу в онлайні;
- втрачає інтерес до занять, які їй раніше подобались;
- стає агресивною, коли дитині зауважують, що потрібно скоротити час перед екраном.



Що робити, щоб час в онлайн-іграх був контрольований та усвідомлений: головні поради

1. Уникайте встановлення агресивних обмежень, та тих, які ви не обговорювали з дитиною. Якщо ви будете обмежувати доступ дитини до онлайн-ігор без обговорень, пояснень та встановлення спільних меж, це налаштує її проти вас, може порушити довіру між вами та спонукатиме самостійно шукати місце, де дитина може пограти таємно, щоб ви не дізналися: у школі, на вулиці, у друзів, під час відвідування гуртків та секцій.
2. Говоріть з дитиною про її онлайн-захоплення. Обговорюйте, чому саме такі ігри обирає дитина, з ким вона спілкується, чи знає вона особисто тих, з ким спілкується в онлайні, що думає про них, як реагує на поразки та перемоги, чи знає базові правила безпеки під час онлайн-ігор.
3. Грайте разом з дитиною. Особливо цінно, щоб дорослий також розумів, на що дитина витрачає свій час. Можна завантажити на свій телефон онлайн-гру, якою захоплюється дитина, та почати грати разом з нею. Це можливо зробити навіть в одному режимі та спілкуватися про те, які дії ви зараз виконуєте у грі та для чого вони.

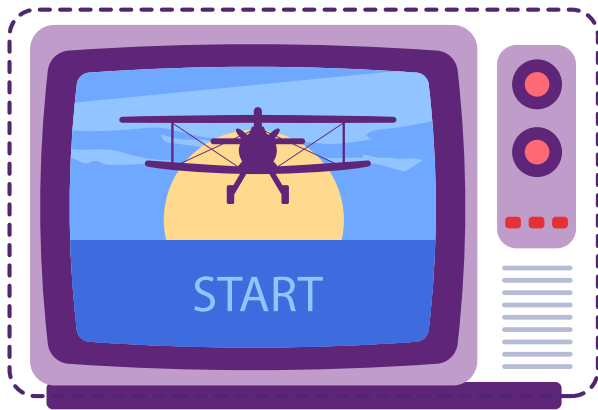
Чому це важливо? 74% батьків, які грають зі своїми дітьми, кажуть, що це допомагає їхній дитині покращувати творчі навички та розвивати креативність, а 72% стверджують, що це допомагає дитині зосередитися. Сім із десяти батьків стверджують, що онлайн-ігри формують впевненість, і така ж кількість вважає, що це допомагає соціальному розвитку дитини.

4. Обговоріть та встановіть чіткі межі для онлайн-ігор. Визначте певну кількість часу для ігор, яку ви дозволятимете дитині щодня, і дотримуйтесь її. Можете обговорити навіть конкретні часові рамки, наприклад: із 17.00 до 18:30, і яка саме це буде гра.
5. Встановіть таймер на телефоні, щоб дитина могла припинити ігрову сесію, коли він спрацює.

Пам'ятайте: деякі онлайн-ігри важко зупинити посеред ігрової сесії, оскільки існують штрафи за вихід, подальші санкції у грі. Попередьте дитину про закінчення часу, щоб вона знала, коли їй потрібно припинити гру, могла спланувати її завершення.

- Уникайте того, щоб дитина грала в ліжку. Коли дитина знаходиться в ліжку, це суттєво порушує часові рамки і їй важко зрозуміти, коли потрібно лягати спати. Іншою причиною, що заважатиме дитині покинути ігрову сесію, буде блакитне світло від екрана девайсу. Знайдіть можливість та створіть “ігрові зони” у вашому помешканні, щоб можна було розділити час для гри та час для відпочинку.
- Обговорюйте з дітьми загрози, які можуть чекати на них в інтернеті.

Можете ознайомитися із відповідними гайдами для детальнішої інформації.



- [кібербулінг](#);
- шахрайство;
- [фейкова інформація](#);
- погрози/шантаж/агресія;
- [онлайн-витрати](#).

- Не нехуйте налаштуваннями [батьківських контролів](#): [онлайн-ігри](#), [консолі](#).
- Слідкуйте за ознаками надмірного часу в онлайні вашої дитини.
- Активно впливайте на офлайн-життя дитини. Створюйте сімейні традиції та залучайте до них дитину, заохочуйте до відвідування спортивних секцій та гуртків, підтримуйте активну і дружню комунікацію з дитиною, спонукайте до активного відпочинку на природі та до соціалізації з однолітками.

Онлайн-ігри можуть принести дітям багато користі. Гра – це веселий і товариський спосіб провести час, навчитися працювати в команді, розвинути цілий ряд позитивних навичок, які будуть корисними для загального розвитку дитини.

Але водночас потрібно пильнувати, щоб захоплення онлайн-іграми не переросло у надмірний час в онлайн-світі, що може призвести до негативних наслідків для дитини.

